



# SIMPLEX ET CALLIDUS

EINFACH & SCHLAU

## Mittelalter Katalog



[www.simplex-callidus.de](http://www.simplex-callidus.de)

# SIMPLEX ET CALLIDUS

## Mittelalter Katalog

Unsere Kinder- und Jugendprojekte sind eine besondere Mischung aus Lernen, Unterhaltung und Erleben. Die **Kleinkunst- Didaktik** macht es möglich, in andere Welten einzutauchen, mit allen Sinnen Geschichte und Wissen zu erfahren, Interessen zu wecken und neue Hobbys finden. Dafür stehen knapp **200 Angebote** für Sie zur Verfügung.

### **Bildung für jedes Alter**

Wir sind in Kindergärten, Grund- und Sekundarschulen, Gymnasien, Förderschulen, Sonderschulen, Privatschulen, Berufsschulen, oder Bildungseinrichtungen jeglicher Art aktiv. Aber auch für Vereine, Privatpersonen und jeden der sich für unsere Angebote interessiert, stehen wir bereit.

### **Deutschlandweit für Sie unterwegs**

Wir kommen überall dahin, wo Sie uns haben möchten. Piratenprojekte in Schwimmbädern, Ritterabenteuer auf Burgen, Steinzeitatmosphäre im Wald, oder in Ihrer Einrichtung. Zudem bieten wir in verschiedenen Jugendherbergen in Sachsen - Anhalt und Thüringen Projekte an.

Dieser Katalog zeigt Ihnen speziell die Angebote, die für das **Thema Mittelalter** geeignet sind. Dabei kann es vorkommen, dass einige Angebote für mehrere Themen passend sind. Dies wird in den Spalten daneben angezeigt.

# INHALTSVERZEICHNIS

Zur besseren Übersicht haben wir unsere Angebote thematisch sortiert.

<b>Mittelalter</b>
<b>Seefahrt und Piraterie</b>
<b>Steinzeit</b>
<b>Indianer / American Culture</b>
<b>Klassiker</b>
<b>Teamprojekte</b>
<b>Umwelt &amp; Natur</b>

Zudem erfahren Sie gleich den jeweiligen **Schwierigkeitsgrad (1= leicht/ 5=schwer)**,  
**Bitte beachten!**

Bei der Spalte „Klasse“ wird nur **das Mindestalter** angegeben. Die Projekte werden passend zu der Klassenstufe angepasst.

Folgende Einteilung ist angegeben:

<b>VS – Vorschule bzw. dem 5. Lebensjahr</b>
<b>1 – Ab der 1. Klasse bzw. dem 6. Lebensjahr</b>
<b>3 – Ab der 3. Klasse bzw. dem 8. Lebensjahr</b>
<b>5 – Ab der 5. Klasse bzw. dem 10. Lebensjahr</b>

# THEORIE

Projekt Nummer	Projekt	Sterne	Klasse	Mittelal.	Seefahrt	Steinzeit	Indianer	Klassik	Team	Umwelt
NR OO1 THR	Mittelalter - Speisen	2	VS	x						
NR OO3 THR	Ständeordnung im Mittelalter	2	1	x						
NR OO4 THR	Getreidequiz	3	VS	x	x	x	x	x		x
NR OO5 THR	Gewürzequiz	3	VS	x	x	x	x	x		x
NR OO6 THR	Handwerke - Memory	3	1	x				x		
NR OO9 THR	Musik im Mittelalter	2	VS	x						
NR O11 THR	Handelsspiel	3	VS	x	x			x		
NR O13 THR	Kleidung im Mittelalter	2	VS	x						
NR O17 THR	Klosterhierarchie	2	1	x						
NR O18 THR	Sprache im Mittelalter	2	1	x						
NR O20 THR	Wappen - Memory	2	1	x						
NR O22 THR	Färberquiz	2	1	x		x				x
NR O25 THR	Die Sünderwaage	4	5	x						
NR O28 THR	Musikinstrumente im Mittelalter	1	1	x						
NR O29 THR	Ernte und Abgaben	2	1	x						
NR O32 THR	Kleidung des Klerus	2	1	x						
NR O35 THR	Luther Rätsel	3	5	x				x		

## MODELLE UND REPLIKEN

Projekt Nummer	Projekt	Sterne	Klasse	Mittelal.	Seefahrt	Steinzeit	Indianer	Klassik	Team	Umwelt
NR OO1 MO	Bergbau - Modelle	3	1	x				x		x
NR OO2 MO	Das mittelalterliche Bauernhaus	1	1	x						
NR OO3 MO	Kloster - Modell	2	1	x						
NR OO4 MO	Kohlenmeiler	1	1	x				x		x
NR OO6 MO	Burg - Modell	2	VS	x						
NR OO7 MO	Die mittelalterliche Stadt	2	1	x						
NR O12 MO	Münz - Modelle	1	VS	x	x					
NR O13 MO	Pfeil - Modelle	1	VS	x		x	x			
NR O14 MO	Waffen und Rüstungen im Mittelalter	2	VS	x						
NR O15 MO	Kettenhemd - Modelle	2	VS	x						
NR O16 MO	Färber - Beispiele	2	1	x						x
NR O18 MO	Spielzeug des Mittelalters	1	VS	x						

## KLEINE HANDWERKE

Projekt Nummer	Projekt	Sterne	Klasse	Mittelal.	Seefahrt	Steinzeit	Indianer	Klassik	Team	Umwelt
NR OO3 KH	Das Rechenbrett	3	1	x	x			x		
NR OO4 KH	Feuer machen	3	5	x		x	x			
NR O13 KH	Wappenkunde	2	1	x						

# GROSSE HANDWERKE

Projekt Nummer	Projekt	Sterne	Klasse	Mittelal.	Seefahrt	Steinzeit	Indianer	Klassik	Team	Umwelt
NR OO1 GH	Ketten flechten	5	5	x						
NR OO2 GH	Brot backen	2	VS	x		x		x		
NR OO3 GH	Druckerei	2	VS	x						
NR OO4 GH	Nadelfilzen	4	5	x				x		
NR OO5 GH	Korb flechten	3	1	x	x	x	x	x		
NR OO6 GH	Perlenhalskette anfertigen	3	VS	x		x	x	x		
NR OO7 GH	Handspindeln	5	5	x		x				
NR OO8 GH	Klangholzbau	3	1	x	x	x	x			
NR OO9 GH	Holz -Branding	4	5	x	x	x	x	x		
NR O11 GH	Kalligrafie	3	3	x						
NR O12 GH	Kerze gießen	2	VS	x				x		
NR O13 GH	Großes Windlicht gießen	2	VS	x				x		
NR O14 GH	Kleines Windlicht gießen	2	VS	x				x		
NR O15 GH	Borte weben	3	1	x						
NR O16 GH	Ledertaschen herstellen	3	1	x	x	x	x			
NR O17 GH	Münze prägen	4	1	x	x					
NR O18 GH	Papier schöpfen	2	VS	x				x		
NR O19 GH	Köhlerei	1	1	x				x		
NR O20 GH	Nassfilzen	2	1	x		x		x		
NR O23 GH	Seife veredeln	2	VS	x	x			x		
NR O25 GH	Batik	4	VS	x				x		
NR O26 GH	Salz sieden	1	VS	x				x		
NR O27 GH	Kochen über dem Feuer	3	1	x	x		x		x	
NR O28 GH	Speckstein schnitzen	3	1	x		x	x	x		
NR O29 GH	Teppich weben	4	5	x		x	x	x		
NR O31 GH	Zinnteller gießen	3	1	x	x					
NR O32 GH	Kopfbedeckung des Mittelalters	3	1	x						
NR O33 GH	Steinschleuder flechten	5	5	x		x				
NR O35 GH	Trommelbau	3	5	x	x	x	x			
NR O37 GH	Filzmonster	4	5	x				x		x
NR O38 GH	Seife gießen	3	1	x				x		x
NR O39 GH	Poys basteln	2	1	x	x					
NR O40 GH	Jonglagestäbe gestalten	2	1	x	x			x		
NR O47 GH	Spielkarten basteln	2	1	x	x			x		

## SPIELE

Projekt Nummer	Projekt	Sterne	Klasse	Mittelal.	Seefahrt	Steinzeit	Indianer	Klassik	Team	Umwelt
NR OO1 SP	Reflektionsspiel	3	1	x	x	x	x			x
NR OO2 SP	Bogen schießen	3	VS	x		x	x		x	
NR OO4 SP	Handschleudern	4	1	x	x	x				
NR OO5 SP	Speer werfen	2	VS	x	x	x	x			
NR OO6 SP	Turnierbahn Ritter Ulrich	2	VS	x						
NR OO7 SP	Turnierbahn König Artus	2	VS	x						
NR OO8 SP	Schwert - Schule	3	1	x						
NR OO9 SP	Rätselrennen	3	VS	x	x	x	x		x	x
NR O11 SP	Kubb Simplex	2	1	x	x			x		
NR O12 SP	Messer werfen	4	1	x	x		x			
NR O13 SP	Stabjonglage	3	VS	x				x		
NR O14 SP	Axt werfen	4	1	x	x	x	x			
NR O15 SP	Poyjonglage	4	1	x				x		
NR O19 SP	Stabkampf	2	1	x	x					
NR O20 SP	Mittelalterliche Spiele	2	VS	x						
NR O29 SP	Mittelalterlicher Tanz	2	1	x						

## THEMENPROJEKTE

Projekt Nummer	Projekt	Sterne	Klasse	Mittelal.	Seefahrt	Steinzeit	Indianer	Klassik	Team	Umwelt
NR OO1 TP	Luther und die Reformation HT	3	5	x				x		
NR OO3 TP	Ora et Labora HT	3	3	x						
NR OO4 TP	Gut Gerüstet GT	4	5	x						
NR OO8 TP	Projekt- Team GT	3	5	x	x				x	
NR OO9 TP	Zu Gast bei Gutenberg HT	3	5	x				x		
NR O11 TP	Gut Gekocht HT	2	1	x	x	x	x	x	x	x
NR O10 TP	Spiel und Spaß im Mittelalter GT	1	1	x						
NR O12 TP	Zwischen Krieg und Frieden WP	3	5	x					x	
NR O13 TP	Lebensformen im Mittelalter WP	3	5	x						
NR O16 TP	We make a Comic GT	4	5	x	x	x	x	x	x	x
NR O17 TP	Mini Team Projekt HT	2	1	x	x				x	
NR O23 TP	Ritter, Burgen, Bauernvolk WP	2	1	x						

# ANMELDUNG

Eine Anmeldung ist ganz leicht. Telefonisch oder per Mail.

Michael Rauchfuß und Ina Rauchfuß  
Stöbnitzer Mitte 5  
06249 Mücheln OT Stöbnitz

Mail: [Kontakt@simplex-callidus.de](mailto:Kontakt@simplex-callidus.de)  
Telefon: 034632 997785  
Mobil 1: 0176 44 55 0441  
Mobil 2: 0175 95 74 659

Bitte beachten!

Stöbnitz ist nur unser Büro bzw. Lager, unser Arbeitsplatz ist Deutschland.

Wir freuen uns über Ihre Anfrage und beantworten Ihnen gerne Ihre Fragen.

Folgende Daten müssen in der Anmeldung enthalten sein:

- ❖ Ansprechpartner /Kontaktdaten
- ❖ Ort/ Einrichtung
- ❖ Termin der Veranstaltung
- ❖ Zeitraum / Uhrzeit (von/bis)
- ❖ Alter der Teilnehmer
- ❖ Besonderheiten der Teilnehmer
- ❖ (körperliche, oder geistige Einschränkungen)
- ❖ Klassenstufe / Klassenanzahl
- ❖ Art des Projekts (Sommerfest, Projekttag, Projektwoche)
- ❖ Thema des Projekts (Mittelalter, Seefahrt)
- ❖ Externe Stationsbetreuung möglich\*
- ❖ (Wenn ja, wie viele Personen könnte Ihre Einrichtung stellen?)
- ❖ Ihre Wünsche (spezielle Handwerke, oder Spiele)

Ein Anmeldeformular ist bei PDF Dateien hinterlegt. Dieses können Sie uns ausgefüllt per Mail zusenden.