



SIMPLEX ET CALLIDUS

EINFACH & SCHLAU

Seefahrt Katalog



www.simplex-callidus.de

SIMPLEX ET CALLIDUS

Seefahrt Katalog

Unsere Kinder- und Jugendprojekte sind eine besondere Mischung aus Lernen, Unterhaltung und Erleben. Die **Kleinkunst- Didaktik** macht es möglich, in andere Welten einzutauchen, mit allen Sinnen Geschichte und Wissen zu erfahren, Interessen zu wecken und neue Hobbys finden. Dafür stehen knapp **200 Angebote** für Sie zur Verfügung.

Bildung für jedes Alter

Wir sind in Kindergärten, Grund- und Sekundarschulen, Gymnasien, Förderschulen, Sonderschulen, Privatschulen, Berufsschulen, oder Bildungseinrichtungen jeglicher Art aktiv. Aber auch für Vereine, Privatpersonen und jeden der sich für unsere Angebote interessiert, stehen wir bereit.

Deutschlandweit für Sie unterwegs

Wir kommen überall dahin, wo Sie uns haben möchten. Piratenprojekte in Schwimmbädern, Ritterabenteuer auf Burgen, Steinzeitatmosphäre im Wald, oder in Ihrer Einrichtung. Zudem bieten wir in verschiedenen Jugendherbergen in Sachsen - Anhalt und Thüringen Projekte an.

Dieser Katalog zeigt Ihnen speziell die Angebote, die für das **Thema Seefahrt und Piraterie** geeignet sind. Dabei kann es vorkommen, dass einige Angebote für mehrere Themen passend sind. Dies wird in den Spalten daneben angezeigt.

INHALTSVERZEICHNIS

Zur besseren Übersicht haben wir unsere Angebote thematisch sortiert.

Mittelalter
Seefahrt und Piraterie
Steinzeit
Indianer / American Culture
Klassiker
Teamprojekte
Umwelt & Natur

Zudem erfahren Sie gleich den jeweiligen **Schwierigkeitsgrad (1= leicht/ 5=schwer)**,
Bitte beachten!

Bei der Spalte „Klasse“ wird nur **das Mindestalter** angegeben. Die Projekte werden passend zu der Klassenstufe angepasst.

Folgende Einteilung ist angegeben:

VS – Vorschule bzw. dem 5. Lebensjahr
1 – Ab der 1. Klasse bzw. dem 6. Lebensjahr
3 – Ab der 3. Klasse bzw. dem 8. Lebensjahr
5 – Ab der 5. Klasse bzw. dem 10. Lebensjahr

THEORIE

Projekt Nummer	Projekt	Sterne	Klasse	Mittelal.	Seefahrt	Steinzeit	Indianer	Klassik	Team	Umwelt
NR OO2 THR	Rangordnung auf dem Schiff	2	1		x					
NR OO4 THR	Getreidequiz	3	VS	x	x	x	x	x		x
NR OO5 THR	Gewürzequiz	3	VS	x	x	x	x	x		x
NR O11 THR	Handelsspiel	3	VS	x	x			x		
NR O12 THR	Wer war James Cook?	3	5		x					
NR O14 THR	Seefahrer - Speisen	2	VS		x					
NR O19 THR	Seemannssprache	2	1		x					

MODELLE UND REPLIKEN

Projekt Nummer	Projekt	Sterne	Klasse	Mittelal.	Seefahrt	Steinzeit	Indianer	Klassik	Team	Umwelt
NR O10 MO	Schiffs - Modell	3	1		x					
NR O12 MO	Münz - Modelle	1	VS	x	x					

KLEINE HANDWERKE

Projekt Nummer	Projekt	Sterne	Klasse	Mittelal.	Seefahrt	Steinzeit	Indianer	Klassik	Team	Umwelt
NR OO3 KH	Das Rechenbrett	3	1	x	x			x		
NR OO5 KH	Die Freibeuterflagge	1	VS		x					
NR OO8 KH	Seemannsknoten	4	5		x			x		
NR O11 KH	Das Papierschiff	3	1		x			x		
NR O16 KH	Karten lesen	4	5		x			x		

GROSSE HANDWERKE

Projekt Nummer	Projekt	Sterne	Klasse	Mittelal.	Seefahrt	Steinzeit	Indianer	Klassik	Team	Umwelt
NR 005 GH	Korb flechten	3	1	x	x	x	x	x		
NR 008 GH	Klangholzbau	3	1	x	x	x	x			
NR 009 GH	Holz -Branding	4	5	x	x	x	x	x		
NR 016 GH	Ledertaschen herstellen	3	1	x	x	x	x			
NR 017 GH	Münze prägen	4	1	x	x					
NR 023 GH	Seife veredeln	2	VS	x	x			x		
NR 024 GH	Schiffchen bauen	2	1		x			x		
NR 027 GH	Kochen über dem Feuer	3	1	x	x		x		x	
NR 031 GH	Zinnteller gießen	3	1	x	x					
NR 035 GH	Trommelbau	3	5	x	x	x	x			
NR 039 GH	Poys basteln	2	1	x	x					
NR 040 GH	Jonglagestäbe gestalten	2	1	x	x			x		
NR 043 GH	Der Freibeuterhut	2	1		x					
NR 046 GH	Muschelhalskette	3	1		x					
NR 047 GH	Spielkarten basteln	2	1	x	x			x		

SPIELE

Projekt Nummer	Projekt	Sterne	Klasse	Mittelal.	Seefahrt	Steinzeit	Indianer	Klassik	Team	Umwelt
NR OO1 SP	Reflektionsspiel	3	1	x	x	x	x			x
NR OO4 SP	Handschleudern	4	1	x	x	x				
NR OO5 SP	Speer werfen	2	VS	x	x	x	x			
NR OO9 SP	Rätselrennen	3	VS	x	x	x	x		x	x
NR O11 SP	Kubb Simplex	2	1	x	x			x		
NR O12 SP	Messer werfen	4	1	x	x		x			
NR O14 SP	Axt werfen	4	1	x	x	x	x			
NR O16 SP	Wasser Zielschießen	2	VS		x			x		
NR O19 SP	Stabkampf	2	1	x	x					
NR O21 SP	Steinzeitliche Spiele	2	VS		x					
NR O23 SP	Seefahrerspiele	2	VS		x					
NR O25 SP	Las Cintas- der Bändertanz	4	5		x					
NR O26 SP	Maori Haka	2	1		x					
NR O27 SP	Tinikling Tanz	3	1		x					
NR O28 SP	Kakilambe Tanz	2	1		x					
NR O31 SP	Hula Tanz	2	1		x					

THEMENPROJEKTE

Projekt Nummer	Projekt	Sterne	Klasse	Mittelal.	Seefahrt	Steinzeit	Indianer	Klassik	Team	Umwelt
NR OO8 TP	Projekt- Team GT	3	5	x	x				x	
NR O11 TP	Gut Gekocht HT	2	1	x	x	x	x	x	x	x
NR O16 TP	We make a Comic GT	4	5	x	x	x	x	x	x	x
NR O17 TP	Mini Team Projekt HT	2	1	x	x				x	
NR O21 TP	Piraten auf hoher See WP	2	1		x					

HT = Halbtags (3 bis 4 Stunden)

GT = Ganztags (5-6 Stunden)

WP = Wochenprojekt (3-5 Tage je 3-4 Stunden)

ANMELDUNG

Eine Anmeldung ist ganz leicht. Telefonisch oder per Mail.

Michael Rauchfuß und Ina Rauchfuß
Stöbnitzer Mitte 5
06249 Mücheln OT Stöbnitz

Mail: Kontakt@simplex-callidus.de
Telefon: 034632 997785
Mobil 1: 0176 44 55 0441
Mobil 2: 0175 95 74 659

Bitte beachten!

Stöbnitz ist nur unser Büro bzw. Lager, unser Arbeitsplatz ist Deutschland.

Wir freuen uns über Ihre Anfrage und beantworten Ihnen gerne Ihre Fragen.

Folgende Daten müssen in der Anmeldung enthalten sein:

- ❖ Ansprechpartner /Kontaktdaten
- ❖ Ort/ Einrichtung
- ❖ Termin der Veranstaltung
- ❖ Zeitraum / Uhrzeit (von/bis)
- ❖ Alter der Teilnehmer
- ❖ Besonderheiten der Teilnehmer
- ❖ (körperliche, oder geistige Einschränkungen)
- ❖ Klassenstufe / Klassenanzahl
- ❖ Art des Projekts (Sommerfest, Projekttag, Projektwoche)
- ❖ Thema des Projekts (Mittelalter, Seefahrt)
- ❖ Externe Stationsbetreuung möglich*
- ❖ (Wenn ja, wie viele Personen könnte Ihre Einrichtung stellen?)
- ❖ Ihre Wünsche (spezielle Handwerke, oder Spiele)

Ein Anmeldeformular ist bei PDF Dateien hinterlegt. Dieses können Sie uns ausgefüllt per Mail zusenden.