



SIMPLEX ET CALLIDUS

EINFACH & SCHLAU

Zeitlose Projekte Katalog



www.simplex-callidus.de

SIMPLEX ET CALLIDUS

Weitere Themen Katalog

Unsere Kinder- und Jugendprojekte sind eine besondere Mischung aus Lernen, Unterhaltung und Erleben. Die **Kleinkunst- Didaktik** macht es möglich, in andere Welten einzutauchen, mit allen Sinnen Geschichte und Wissen zu erfahren, Interessen zu wecken und neue Hobbys finden. Dafür stehen knapp **200 Angebote** für Sie zur Verfügung.

Bildung für jedes Alter

Wir sind in Kindergärten, Grund- und Sekundarschulen, Gymnasien, Förderschulen, Sonderschulen, Privatschulen, Berufsschulen, oder Bildungseinrichtungen jeglicher Art aktiv. Aber auch für Vereine, Privatpersonen und jeden der sich für unsere Angebote interessiert, stehen wir bereit.

Deutschlandweit für Sie unterwegs

Wir kommen überall dahin, wo Sie uns haben möchten. Piratenprojekte in Schwimmbädern, Ritterabenteuer auf Burgen, Steinzeitatmosphäre im Wald, oder in Ihrer Einrichtung. Zudem bieten wir in verschiedenen Jugendherbergen in Sachsen - Anhalt und Thüringen Projekte an.

Dieser Katalog bezieht sich auf **Sonderthemen**. Darunter auch klassische Handwerke wie Körbe flechten, Teppich weben oder Filzen. Handwerke die nie ihren Charme verlieren. Aber auch spezielle Themen wie Nachhaltigkeit, oder Teamprojekte.

INHALTSVERZEICHNIS

Zur besseren Übersicht haben wir unsere Angebote thematisch sortiert.

Mittelalter
Seefahrt und Piraterie
Steinzeit
Indianer / American Culture
Klassiker
Teamprojekte
Umwelt & Natur

Zudem erfahren Sie gleich den jeweiligen **Schwierigkeitsgrad (1= leicht/ 5=schwer)**,
Bitte beachten!

Bei der Spalte „Klasse“ wird nur **das Mindestalter** angegeben. Die Projekte werden passend zu der Klassenstufe angepasst.

Folgende Einteilung ist angegeben:

VS – Vorschule bzw. dem 5. Lebensjahr
1 – Ab der 1. Klasse bzw. dem 6. Lebensjahr
3 – Ab der 3. Klasse bzw. dem 8. Lebensjahr
5 – Ab der 5. Klasse bzw. dem 10. Lebensjahr

THEORIE

Projekt Nummer	Projekt	Sterne	Klasse	Mittelal.	Seefahrt	Steinzeit	Indianer	Klassik	Team	Umwelt
NR OO4 THR	Getreidequiz	3	VS	x	x	x	x	x		x
NR OO5 THR	Gewürzequiz	3	VS	x	x	x	x	x		x
NR OO6 THR	Handwerke - Memory	3	1	x				x		
NR OO7 THR	Wildkräuterquiz	4	5				x			x
NR O10 THR	Der Ötzi Krimi	5	5			x		x		
NR O11 THR	Handelsspiel	3	VS	x	x			x		
NR O12 THR	Wer war James Cook?	3	5		x					
NR O21 THR	Gesteinequiz	3	1					x		x
NR O22 THR	Färberquiz	2	1	x		x				x
NR O35 THR	Luther Rätsel	3	5	x				x		

MODELLE UND REPLIKEN

Projekt Nummer	Projekt	Sterne	Klasse	Mittelal.	Seefahrt	Steinzeit	Indianer	Klassik	Team	Umwelt
NR OO1 MO	Bergbau - Modelle	3	1	x				x		x
NR OO4 MO	Kohlenmeiler	1	1	x				x		x
NR OO9 MO	Insekten - Modelle	1	VS					x		x
NR O12 MO	Münz - Modelle	1	VS	x	x					
NR O16 MO	Färber - Beispiele	2	1	x						x
NR O17 MO	Ötzi - Kleidung und Werkzeuge	1	VS			x		x		

KLEINE HANDWERKE

Projekt Nummer	Projekt	Sterne	Klasse	Mittelal.	Seefahrt	Steinzeit	Indianer	Klassik	Team	Umwelt
NR OO3 KH	Das Rechenbrett	3	1	x	x			x		
NR OO8 KH	Seemannsknoten	4	5		x			x		
NR OO9 KH	Das Perlenarmband	2	VS			x	x	x		
NR O11 KH	Das Papierschiff	3	1		x			x		
NR O16 KH	Karten lesen	4	5		x			x		

GROSSE HANDWERKE

Projekt Nummer	Projekt	Sterne	Klasse	Mittelal.	Seefahrt	Steinzeit	Indianer	Klassik	Team	Umwelt
NR OO2 GH	Brot backen	2	VS	x		x		x		
NR OO4 GH	Nadelfilzen	4	5	x				x		
NR OO5 GH	Korb flechten	3	1	x	x	x	x	x		
NR OO6 GH	Perlenhalskette anfertigen	3	VS	x		x	x	x		
NR OO9 GH	Holz -Branding	4	5	x	x	x	x	x		
NR O11 GH	Kalligrafie	3	3	x						
NR O12 GH	Kerze gießen	2	VS	x				x		
NR O13 GH	Großes Windlicht gießen	2	VS	x				x		
NR O14 GH	Kleines Windlicht gießen	2	VS	x				x		
NR O17 GH	Münze prägen	4	1	x	x					
NR O18 GH	Papier schöpfen	2	VS	x				x		
NR O19 GH	Köhlerei	1	1	x				x		
NR O20 GH	Nassfilzen	2	1	x		x		x		
NR O23 GH	Seife veredeln	2	VS	x	x			x		
NR O24 GH	Schiffchen bauen	2	1		x			x		
NR O25 GH	Batik	4	VS	x				x		
NR O26 GH	Salz sieden	1	VS	x				x		
NR O27 GH	Kochen über dem Feuer	3	1	x	x		x		x	
NR O28 GH	Speckstein schnitzen	3	1	x		x	x	x		
NR O29 GH	Teppich weben	4	5	x		x	x	x		
NR O34 GH	Totempfahl bauen	2	1				x		x	
NR O35 GH	Trommelbau	3	5	x	x	x	x			
NR O37 GH	Filzmonster	4	5	x				x		x

NR O38	GH	Seife gießen	3	1	x				x		x
NR O39	GH	Poys basteln	2	1	x	x					
NR O40	GH	Jonglagestäbe gestalten	2	1	x	x			x		
NR O41	GH	Archäologische Grabung	4	1			x		x	x	
NR O44	GH	Mehl mahlen	3	1				x			
NR O47	GH	Spielkarten basteln	2	1	x	x			x		
NR O48	GH	Himmelscheibenkino	2	5			x		x		

SPIELE

Projekt Nummer	Projekt	Sterne	Klasse	Mittelal.	Seefahrt	Steinzeit	Indianer	Klassik	Team	Umwelt
NR OO1	SP	Reflektionsspiel	3	1	x	x	x	x		x
NR OO2	SP	Bogen schießen	3	VS	x		x	x	x	
NR OO3	SP	Team - Parcours	3	1					x	
NR OO9	SP	Rätselrennen	3	VS	x	x	x	x	x	x
NR O10	SP	Märchen der Welt	1	VS				x		
NR O15	SP	Poyjonglage	4	1	x			x		
NR O17	SP	Lacrosse	3	5			x			
NR O18	SP	Peteka	2	1			x			
NR O24	SP	Klassische Gesellschaftsspiele	2	VS				x		

THEMENPROJEKTE

Projekt Nummer	Projekt	Sterne	Klasse	Mittelal.	Seefahrt	Steinzeit	Indianer	Klassik	Team	Umwelt
NR OO1 TP	Luther und die Reformation HT	3	5	x				x		
NR OO2 TP	Die Insekten ganz groß HT	2	VS							x
NR OO5 TP	Schätze der Erde HT	2	1					x		x
NR OO6 TP	Nachhaltigkeit verstehen HT	3	5							x
NR OO7 TP	Unser Täglich Brot HT	2	1					x		x
NR OO8 TP	Projekt- Team GT	3	5	x	x				x	
NR OO9 TP	Zu Gast bei Gutenberg HT	3	5	x				x		
NR O10 TP	Ötzi - die Eismumie HT	3	5			x				
NR O11 TP	Gut Gekocht HT	2	1	x	x	x	x	x	x	x
NR O16 TP	We make a Comic GT	4	5	x	x	x	x	x	x	x
NR O17 TP	Mini Team Projekt HT	2	1	x	x				x	
NR O18 TP	Gerade um die Ecke HT	4	5						x	
NR O19 TP	Theater Theater HT	3	5					x	x	
NR O20 TP	Gesund leben HT	2	5							x

HT = Halbtags (3 bis 4 Stunden)

GT = Ganztags (5-6 Stunden)

WP = Wochenprojekt (3-5 Tage je 3-4 Stunden)

SIMPLEX

ANMELDUNG

Eine Anmeldung ist ganz leicht. Telefonisch oder per Mail.

Michael Rauchfuß und Ina Rauchfuß
Stöbnitzer Mitte 5
06249 Mücheln OT Stöbnitz

Mail: Kontakt@simplex-callidus.de
Telefon: 034632 997785
Mobil 1: 0176 44 55 0441
Mobil 2: 0175 95 74 659

Bitte beachten!

Stöbnitz ist nur unser Büro bzw. Lager, unser Arbeitsplatz ist Deutschland.

Wir freuen uns über Ihre Anfrage und beantworten Ihnen gerne Ihre Fragen.

Folgende Daten müssen in der Anmeldung enthalten sein:

- ❖ Ansprechpartner /Kontaktdaten
- ❖ Ort/ Einrichtung
- ❖ Termin der Veranstaltung
- ❖ Zeitraum / Uhrzeit (von/bis)
- ❖ Alter der Teilnehmer
- ❖ Besonderheiten der Teilnehmer
- ❖ (körperliche, oder geistige Einschränkungen)
- ❖ Klassenstufe / Klassenanzahl
- ❖ Art des Projekts (Sommerfest, Projekttag, Projektwoche)
- ❖ Thema des Projekts (Mittelalter, Seefahrt)
- ❖ Externe Stationsbetreuung möglich*
- ❖ (Wenn ja, wie viele Personen könnte Ihre Einrichtung stellen?)
- ❖ Ihre Wünsche (spezielle Handwerke, oder Spiele)

Ein Anmeldeformular ist bei PDF Dateien hinterlegt. Dieses können Sie uns ausgefüllt per Mail zusenden.