

SIMPLEX ET CALLIDUS

Hauptkatalog

Unsere Kinder- und Jugendprojekte sind eine besondere Mischung aus Lernen, Unterhaltung und Erleben. Die **Kleinkunst- Didaktik** macht es möglich, in andere Welten einzutauchen, mit allen Sinnen Geschichte und Wissen zu erfahren, Interessen zu wecken und neue Hobbys finden. Dafür stehen knapp **200 Angebote** für Sie zur Verfügung.

Bildung für jedes Alter

Wir sind in Kindergärten, Grund- und Sekundarschulen, Gymnasien, Förderschulen, Sonderschulen, Privatschulen, Berufsschulen, oder Bildungseinrichtungen jeglicher Art aktiv. Aber auch für Vereine, Privatpersonen und jeden der sich für unsere Angebote interessiert, stehen wir bereit.

Deutschlandweit für Sie unterwegs

Wir kommen überall dahin, wo Sie uns haben möchten. Piratenprojekte in Schwimmbädern, Ritterabenteuer auf Burgen, Steinzeitatmosphäre im Wald, oder in Ihrer Einrichtung. Zudem bieten wir in verschiedenen Jugendherbergen in Sachsen - Anhalt und Thüringen Projekte an.

Verein, Hort, oder Privat. Hier haben Sie unsere Angebote im Überblick.

INHALTSVERZEICHNIS

Zur besseren Übersicht haben wir unsere Angebote thematisch sortiert.

Mittelalter
Seefahrt und Piraterie
Steinzeit
Indianer / American Culture
Klassiker
Teamprojekte
Umwelt & Natur

Zudem erfahren Sie gleich den jeweiligen **Schwierigkeitsgrad (1= leicht/ 5=schwer)**,
Bitte beachten!

Bei der Spalte „Klasse“ wird nur **das Mindestalter** angegeben. Die Projekte werden passend zu der Klassenstufe angepasst.

Folgende Einteilung ist angegeben:

VS – Vorschule bzw. dem 5. Lebensjahr
1 – Ab der 1. Klasse bzw. dem 6. Lebensjahr
3 – Ab der 3. Klasse bzw. dem 8. Lebensjahr
5 – Ab der 5. Klasse bzw. dem 10. Lebensjahr

Auf einen Blick, alles zur Hand.

Theorie mal anders	Seite 4
Modelle und Repliken	Seite 5
Kleine Handwerke	Seite 6
Große Handwerke	Seite 7
Spiele	Seite 9
Themenprojekte	Seite 10
Saisonales	Seite 10
Angebote für körperliche Einschränkungen	Seite 11
Anmeldung	Seite 16
Produktbilder	Seite 17

THEORIE

Projekt Nummer	Projekt	Sterne	Klasse	Mittelal.	Seefahrt	Steinzeit	Indianer	Klassik	Team	Umwelt
NR OO1 THR	Mittelalter - Speisen	2	VS	x						
NR OO2 THR	Rangordnung auf dem Schiff	2	1		x					
NR OO3 THR	Ständeordnung im Mittelalter	2	1	x						
NR OO4 THR	Getreidequiz	3	VS	x	x	x	x	x		x
NR OO5 THR	Gewürzequiz	3	VS	x	x	x	x	x		x
NR OO6 THR	Handwerke - Memory	3	1	x				x		
NR OO7 THR	Wildkräuterquiz	4	5				x			x
NR OO8 THR	Native American Food	2	VS				x			
NR OO9 THR	Musik im Mittelalter	2	VS	x						
NR O10 THR	Der Ötzi Krimi	5	5			x		x		
NR O11 THR	Handelsspiel	3	VS	x	x			x		
NR O12 THR	Wer war James Cook?	3	5		x					
NR O13 THR	Kleidung im Mittelalter	2	VS	x						
NR O14 THR	Seefahrer - Speisen	2	VS		x					
NR O15 THR	Kulturzonen Amerikas	2	1				x			
NR O16 THR	Epochen Zeitstrahl	2	1			x		x		
NR O17 THR	Klosterhierarchie	2	1	x						
NR O18 THR	Sprache im Mittelalter	2	1	x						
NR O19 THR	Seemannssprache	2	1		x					
NR O20 THR	Wappen - Memory	2	1	x						
NR O21 THR	Gesteinequiz	3	1					x		x
NR O22 THR	Färberquiz	2	1	x		x				x
NR O23 THR	Das Bison	2	1				x			
NR O24 THR	Das Mammut	2	1			x				
NR O25 THR	Die Sünderwaage	4	5	x						
NR O26 THR	Steinzeitquiz	2	1			x				
NR O27 THR	Steinzeit-Speisen	2	1			x				
NR O28 THR	Musikinstrumente im Mittelalter	1	1	x						
NR O29 THR	Ernte und Abgaben	2	1	x						
NR O30 THR	Hominiden Quiz	4	5			x				
NR O31 THR	Totenkult Amerikas	2	1				x			
NR O32 THR	Kleidung des Klerus	2	1	x						
NR O33 THR	Kulturen Altamerikas	4	5				x			
NR O34 THR	Zeichensprache der Ureinwohner	3	VS				x			
NR O35 THR	Luther Rätsel	3	5	x				x		

MODELLE UND REPLIKEN

Projekt Nummer	Projekt	Sterne	Klasse	Mittelal.	Seefahrt	Steinzeit	Indianer	Klassik	Team	Umwelt
NR OO1 MO	Bergbau - Modelle	3	1	x				x		x
NR OO2 MO	Das mittelalterliche Bauernhaus	1	1	x						
NR OO3 MO	Kloster - Modell	2	1	x						
NR OO4 MO	Kohlenmeiler	1	1	x				x		x
NR OO5 MO	Tipi - Modell	2	1				x			
NR OO6 MO	Burg - Modell	2	VS	x						
NR OO7 MO	Die mittelalterliche Stadt	2	1	x						
NR OO8 MO	Langhaus - Modell	2	1			x				
NR OO9 MO	Insekten - Modelle	1	VS					x		x
NR O10 MO	Schiffs - Modell	3	1		x					
NR O11 MO	Waffen und Werkzeuge der Steinzeit	1	VS			x				
NR O12 MO	Münz - Modelle	1	VS	x	x					
NR O13 MO	Pfeil - Modelle	1	VS	x		x	x			
NR O14 MO	Waffen und Rüstungen im Mittelalter	2	VS	x						
NR O15 MO	Kettenhemd - Modelle	2	VS	x						
NR O16 MO	Färber - Beispiele	2	1	x						x
NR O17 MO	Ötzi - Kleidung und Werkzeuge	1	VS			x		x		
NR O18 MO	Spielzeug des Mittelalters	1	VS	x						

KLEINE HANDWERKE

Projekt Nummer	Projekt	Sterne	Klasse	Mittelal.	Seefahrt	Steinzeit	Indianer	Klassik	Team	Umwelt
NR OO1 KH	Die Höhlenmalerei	1	VS			x				
NR OO2 KH	Kopfschmuck der Ureinwohner	2	VS				x			
NR OO3 KH	Das Rechenbrett	3	1	x	x			x		
NR OO4 KH	Feuer machen	3	5	x		x	x			
NR OO5 KH	Die Freibeuterflagge	1	VS		x					
NR OO6 KH	Kachina	2	VS				x			
NR OO7 KH	Das Totem	2	1				x			
NR OO8 KH	Seemannsknoten	4	5		x			x		
NR OO9 KH	Das Perlenarmband	2	VS			x	x	x		
NR O10 KH	Sternzeichen der Ureinwohner	1	VS				x			
NR O11 KH	Das Papierschiff	3	1		x			x		
NR O12 KH	Das Mini - Tipi	3	VS				x			
NR O13 KH	Wappenkunde	2	1	x						
NR O14 KH	Die Maya - Schrift	5	5				x			
NR O15 KH	Keramik der Steinzeit	1	VS			x				
NR O16 KH	Karten lesen	4	5		x			x		

GROSSE HANDWERKE

Projekt Nummer	Projekt	Sterne	Klasse	Mittelal.	Seefahrt	Steinzeit	Indianer	Klassik	Team	Umwelt
NR OO1 GH	Ketten flechten	5	5	x						
NR OO2 GH	Brot backen	2	VS	x		x		x		
NR OO3 GH	Druckerei	2	VS	x						
NR OO4 GH	Nadelfilzen	4	5	x				x		
NR OO5 GH	Korb flechten	3	1	x	x	x	x	x		
NR OO6 GH	Perlenhalskette anfertigen	3	VS	x		x	x	x		
NR OO7 GH	Handspindeln	5	5	x		x				
NR OO8 GH	Klangholzbau	3	1	x	x	x	x			
NR OO9 GH	Holz -Branding	4	5	x	x	x	x	x		
NR O10 GH	Traumfänger weben	3	1				x			
NR O11 GH	Kalligrafie	3	3	x						
NR O12 GH	Kerze gießen	2	VS	x				x		
NR O13 GH	Großes Windlicht gießen	2	VS	x				x		
NR O14 GH	Kleines Windlicht gießen	2	VS	x				x		
NR O15 GH	Borte weben	3	1	x						
NR O16 GH	Ledertaschen herstellen	3	1	x	x	x	x			
NR O17 GH	Münze prägen	4	1	x	x					
NR O18 GH	Papier schöpfen	2	VS	x				x		
NR O19 GH	Köhlerei	1	1	x				x		
NR O20 GH	Nassfilzen	2	1	x		x		x		
NR O21 GH	Bannock backen	2	VS				x			
NR O22 GH	Perlentiege flechten	5	5				x			
NR O23 GH	Seife veredeln	2	VS	x	x			x		
NR O24 GH	Schiffchen bauen	2	1		x			x		
NR O25 GH	Batik	4	VS	x				x		
NR O26 GH	Salz sieden	1	VS	x				x		
NR O27 GH	Kochen über dem Feuer	3	1	x	x		x		x	
NR O28 GH	Speckstein schnitzen	3	1	x		x	x	x		
NR O29 GH	Teppich weben	4	5	x		x	x	x		
NR O30 GH	Indianermasken gestalten	2	VS				x			
NR O31 GH	Zinnteller gießen	3	1	x	x					
NR O32 GH	Kopfbedeckung des Mittelalters	3	1	x						
NR O33 GH	Steinschleuder flechten	5	5	x		x				
NR O34 GH	Totempfahl bauen	2	1				x		x	
NR O35 GH	Trommelbau	3	5	x	x	x	x			
NR O36 GH	Steinzeit- Kino	3	1			x				

NR O37	GH	Filzmonster	4	5	x				x		x
NR O38	GH	Seife gießen	3	1	x				x		x
NR O39	GH	Poys basteln	2	1	x	x					
NR O40	GH	Jonglagestäbe gestalten	2	1	x	x			x		
NR O41	GH	Archäologische Grabung	4	1			x		x	x	
NR O42	GH	Steinzeitlich kochen	4	5			x			x	
NR O43	GH	Der Freibeuterhut	2	1		x					
NR O44	GH	Mehl mahlen	3	1				x			
NR O45	GH	Navajo Sandbilder	3	5				x			
NR O46	GH	Muschelhalskette	3	1		x					
NR O47	GH	Spielkarten basteln	2	1	x	x			x		
NR O48	GH	Himmelscheibenkino	2	5			x		x		

SIMPLEX ET CALLID

SPIELE

Projekt Nummer	Projekt	Sterne	Klasse	Mittelal.	Seefahrt	Steinzeit	Indianer	Klassik	Team	Umwelt
NR OO1 SP	Reflektionsspiel	3	1	x	x	x	x			x
NR OO2 SP	Bogen schießen	3	VS	x		x	x		x	
NR OO3 SP	Team - Parcours	3	1						x	
NR OO4 SP	Handschleudern	4	1	x	x	x				
NR OO5 SP	Speer werfen	2	VS	x	x	x	x			
NR OO6 SP	Turnierbahn Ritter Ulrich	2	VS	x						
NR OO7 SP	Turnierbahn König Artus	2	VS	x						
NR OO8 SP	Schwert - Schule	3	1	x						
NR OO9 SP	Rätselrennen	3	VS	x	x	x	x		x	x
NR O10 SP	Märchen der Welt	1	VS					x		
NR O11 SP	Kubb Simplex	2	1	x	x			x		
NR O12 SP	Messer werfen	4	1	x	x		x			
NR O13 SP	Stabjonglage	3	VS	x				x		
NR O14 SP	Axt werfen	4	1	x	x	x	x			
NR O15 SP	Poyjonglage	4	1	x				x		
NR O16 SP	Wasser Zielschießen	2	VS		x			x		
NR O17 SP	Lacosse	3	5				x			
NR O18 SP	Peteka	2	1				x			
NR O19 SP	Stabkampf	2	1	x	x					
NR O20 SP	Mittelalterliche Spiele	2	VS	x						
NR O21 SP	Steinzeitliche Spiele	2	VS		x					
NR O22 SP	Uramerikanische Spiele	2	VS				x			
NR O23 SP	Seefahrerspiele	2	VS		x					
NR O24 SP	Klassische Gesellschaftsspiele	2	VS					x		
NR O25 SP	Las Cintas- der Bändertanz	4	5		x					
NR O26 SP	Maori Haka	2	1		x					
NR O27 SP	Tinikling Tanz	3	1		x					
NR O28 SP	Kakilambe Tanz	2	1		x					
NR O29 SP	Mittelalterlicher Tanz	2	1	x						
NR O30 SP	American Dance	2	1				x			
NR O31 SP	Hula Tanz	2	1		x					

THEMENPROJEKTE

Projekt Nummer	Projekt	Sterne	Klasse	Mittelal.	Seefahrt	Steinzeit	Indianer	Klassik	Team	Umwelt
NR OO1 TP	Luther und die Reformation HT	3	5	x				x		
NR OO2 TP	Die Insekten ganz groß HT	2	VS							x
NR OO3 TP	Ora et Labora HT	3	3	x						
NR OO4 TP	Gut Gerüstet GT	4	5	x						
NR OO5 TP	Schätze der Erde HT	2	1					x		x
NR OO6 TP	Nachhaltigkeit verstehen HT	3	5							x
NR OO7 TP	Unser Täglich Brot HT	2	1					x		x
NR OO8 TP	Projekt- Team GT	3	5	x	x				x	
NR OO9 TP	Zu Gast bei Gutenberg HT	3	5	x				x		
NR O10 TP	Ötzi - die Eismumie HT	3	5			x				
NR O11 TP	Gut Gekocht HT	2	1	x	x	x	x	x	x	x
NR O10 TP	Spiel und Spaß im Mittelalter GT	1	1	x						
NR O12 TP	Zwischen Krieg und Frieden WP	3	5	x					x	
NR O13 TP	Lebensformen im Mittelalter WP	3	5	x						
NR O11 TP	Leben in der Steinzeit WP	3	5			x				
NR O14 TP	American Culture Live WP	3	5				x			
NR O15 TP	Mit James Cook um die Welt WP	3	5							
NR O16 TP	We make a Comic GT	4	5	x	x	x	x	x	x	x
NR O17 TP	Mini Team Projekt HT	2	1	x	x				x	
NR O18 TP	Gerade um die Ecke HT	4	5						x	
NR O19 TP	Theater Theater HT	3	5					x	x	
NR O20 TP	Gesund leben HT	2	5							x
NR O21 TP	Piraten auf hoher See WP	2	1		x					
NR O22 TP	Die Sioux sind los! WP	2	1				x			
NR O23 TP	Ritter, Burgen, Bauernvolk WP	2	1	x						
NR O24 TP	Auf Ötzi's Spuren WP	2	1			x				

HT = Halbtags (3 bis 4 Stunden)

GT = Ganztags (5-6 Stunden)

WP = Wochenprojekt (3-5 Tage je 3-4 Stunden)

SAISONALES

NR OO1 SS	Buntes Ostern	2	VS					x		
NR OO2 SS	Gruseliges Halloween	2	VS					x		
NR OO3 SS	Besinnliches Weihnachten	2	VS					x		

ANGEBOTE FÜR KÖRPERLICHE EINSCHRÄNKUNGEN

Unsere Angebote sind für alle da, doch einige körperliche, oder geistige Einschränkungen können hinderlich sein.

Hier haben Sie unsere Angebote für Teilnehmer mit körperlichen oder geistigen Einschränkungen. Bei der Altersangabe gehen wir von gesunden Teilnehmern aus. Dabei gelten folgende Bezeichnungen:

1 = Geeignet 2 = Teilweise geeignet 3 = Ungeeignet

Theorie mal anders

Nummer	Projekt	Grad	Alter	Kita	sehen	sprechen	hören	gehen	geistig
NR OO1 THR	Mittelalter - Speisen	2	5	x	2	1	1	1	2
NR OO2 THR	Rangordnung auf dem Schiff	2	6		3	1	2	1	2
NR OO3 THR	Ständeordnung im Mittelalter	2	6		3	1	2	1	2
NR OO4 THR	Getreidequiz	3	5	x	3	1	1	1	2
NR OO5 THR	Gewürzequiz	3	5	x	3	1	1	1	2
NR OO6 THR	Handwerke - Memory	3	6		3	1	1	1	2
NR OO7 THR	Wildkräuterquiz	4	10		3	1	1	1	2
NR OO8 THR	Native American Food	2	5	x	2	1	1	1	2
NR OO9 THR	Musik im Mittelalter	2	5	x	1	1	3	1	1
NR O10 THR	Der Ötzi Krimi	5	10		3	1	2	1	3
NR O11 THR	Handelsspiel	3	6	x	1	1	1	1	2
NR O12 THR	Wer war James Cook?	3	10		1	1	2	1	3
NR O13 THR	Kleidung im Mittelalter	2	5	x	1	1	1	1	2
NR O14 THR	Seefahrer - Speisen	2	5	x	2	1	1	1	2
NR O15 THR	Kulturzonen Amerikas	2	6		3	1	2	1	2
NR O16 THR	Epochen Zeitstrahl	2	6		2	1	2	1	2
NR O17 THR	Klosterhierarchie	2	6		3	1	1	1	3
NR O18 THR	Sprache im Mittelalter	2	6		1	1	3	1	2
NR O19 THR	Seemannssprache	2	6		1	2	2	1	3
NR O20 THR	Wappen - Memory	2	6		3	1	2	1	2
NR O21 THR	Gesteinequiz	3	6		3	1	1	1	3
NR O22 THR	Färberquiz	2	6		3	1	1	1	3
NR O23 THR	Das Bison	2	6		3	1	2	2	2
NR O24 THR	Das Mammut	2	6		3	1	2	2	2

NR O25 THR	Die Sünderwaage	4	10		3	1	1	1	3	
NR O26 THR	Steinzeitquiz	2	6		2	2	2	1	2	
NR O27 THR	Steinzeit-Speisen	2	6		2	1	1	1	2	
NR O28 THR	Musikinstrumente im Mittelalter	1	6		3	1	1	1	2	
NR O29 THR	Ernte und Abgaben	2	6		2	1	2	1	2	
NR O30 THR	Hominiden Quiz	4	10		3	1	1	1	3	
NR O31 THR	Totenkult Amerikas	2	10		1	1	3	1	2	
NR O32 THR	Kleidung des Klerus	2	6		2	1	2	1	1	
NR O33 THR	Kulturen Altamerikas	4	10		3	1	1	1	3	
NR O34 THR	Zeichensprache der Ureinwohner	3	5	x	3	1	1	1	2	
NR O35 THR	Luther Rätsel	3	10		2	2	2	1	2	
Modelle und Repliken										
Nummer	Projekt	Grad	Alter	Kita	sehen	sprechen	hören	gehen	geistig	
NR OO1 MO	Bergbau - Modelle	3	6		3	1	2	1	2	
NR OO2 MO	Das mittelalterliche Bauernhaus	1	6		3	1	2	1	2	
NR OO3 MO	Kloster - Modell	2	6		3	1	2	1	2	
NR OO4 MO	Kohlenmeiler	1	6		3	1	2	1	2	
NR OO5 MO	Tipi - Modell	2	6		3	1	2	1	2	
NR OO6 MO	Burg - Modell	2	5	x	3	1	2	1	2	
NR OO7 MO	Die mittelalterliche Stadt	2	6		3	1	2	1	2	
NR OO8 MO	Langhaus - Modell	2	6		3	1	2	1	2	
NR OO9 MO	Insekten - Modelle	1	5	x	3	1	2	1	2	
NR O10 MO	Schiffs - Modell	3	6		3	1	2	1	3	
NR O11 MO	Waffen und Werkzeuge der Steinzeit	1	5	x	3	1	2	1	2	
NR O12 MO	Münz - Modelle	1	5	x	3	1	2	1	2	
NR O13 MO	Pfeil - Modelle	1	5	x	3	1	2	1	2	
NR O14 MO	Waffen und Rüstungen im Mittelalter	2	5	x	3	1	2	1	2	
NR O15 MO	Kettenhemd - Modelle	2	5	x	3	1	2	1	2	
NR O16 MO	Färber - Beispiele	2	6		3	1	2	1	3	
NR O17 MO	Ötzi - Kleidung und Werkzeuge	1	5	x	3	1	2	1	2	
NR O18 MO	Spielzeug des Mittelalters	1	5	x	3	1	2	1	2	

Kleine Handwerke

Nummer	Projekt	Grad	Alter	Kita	sehen	sprechen	hören	gehen	geistig
NR OO1 KH	Die Höhlenmalerei	1	5	x	3	1	1	1	1
NR OO2 KH	Kopfschmuck der Ureinwohner	2	5	x	2	1	1	1	1
NR OO3 KH	Das Rechenbrett	3	6		3	1	1	1	3
NR OO4 KH	Feuer machen	3	10		3	1	1	2	2
NR OO5 KH	Die Freibeuterflagge	1	5	x	3	1	1	1	1
NR OO6 KH	Kachina	2	5	x	3	1	1	1	1
NR OO7 KH	Das Totem	2	6		3	1	1	1	1
NR OO8 KH	Seemannsknoten	4	10		2	1	1	1	2
NR OO9 KH	Das Perlenarmband	2	5	x	2	1	1	1	1
NR O10 KH	Sternzeichen der Ureinwohner	1	5	x	3	1	1	1	1
NR O11 KH	Das Papierschiff	3	6		2	1	1	1	2
NR O12 KH	Das Mini - Tipi	3	5	x	3	1	1	1	1
NR O13 KH	Wappenkunde	2	6		3	1	1	1	1
NR O14 KH	Die Maya - Schrift	5	10		3	1	1	1	3
NR O15 KH	Keramik der Steinzeit	1	5	x	3	1	1	1	1
NR O16 KH	Karten lesen	4	10		3	1	1	1	2

Große Handwerke

Nummer	Projekt	Grad	Alter	Kita	sehen	sprechen	hören	gehen	geistig
NR OO1 GH	Ketten flechten	5	10		3	1	2	1	3
NR OO2 GH	Brot backen	2	5	x	1	1	1	1	1
NR OO3 GH	Druckerei	2	5	x	3	1	1	1	2
NR OO4 GH	Nadelfilzen	4	10		3	1	1	1	2
NR OO5 GH	Korb flechten	3	6		1	1	1	1	2
NR OO6 GH	Perlenhalskette anfertigen	3	5	x	1	1	1	1	1
NR OO7 GH	Handspindeln	5	10		2	1	1	1	2
NR OO8 GH	Klangholzbau	3	6		1	1	1	1	2
NR OO9 GH	Holz -Branding	4	10		3	1	1	1	3
NR O10 GH	Traumfänger weben	3	6		1	1	1	1	1
NR O11 GH	Kalligrafie	3	6		3	1	1	1	2
NR O12 GH	Kerze gießen	2	5	x	1	1	1	1	1
NR O13 GH	Großes Windlicht gießen	2	5	x	1	1	1	1	1
NR O14 GH	Kleines Windlicht gießen	2	5	x	1	1	1	1	1
NR O15 GH	Borte weben	3	6		3	1	1	1	2
NR O16 GH	Ledertaschen herstellen	3	6		3	1	1	1	2

NR	O17	GH	Münze prägen	4	6		3	1	1	1	2
NR	O18	GH	Papier schöpfen	2	5	x	1	1	1	1	1
NR	O19	GH	Köhlerei	1	6		3	1	1	1	1
NR	O20	GH	Nassfilzen	2	6		1	1	1	1	1
NR	O21	GH	Bannock backen	2	5	x	1	1	1	1	1
NR	O22	GH	Perlentiere flechten	5	10		3	1	1	1	3
NR	O23	GH	Seife veredeln	2	5	x	1	1	1	1	1
NR	O24	GH	Schiffchen bauen	2	6		1	1	1	1	1
NR	O25	GH	Batik	4	10		2	1	1	1	1
NR	O26	GH	Salz sieden	1	5	x	3	1	1	1	2
NR	O27	GH	Kochen über dem Feuer	3	6		1	1	1	1	1
NR	O28	GH	Speckstein schnitzen	3	5	x	1	1	1	1	1
NR	O29	GH	Teppich weben	4	6		3	1	1	1	2
NR	O30	GH	Indianermasken gestalten	2	5	x	3	1	1	1	1
NR	O31	GH	Zinnteller gießen	3	6		3	1	1	1	2
NR	O32	GH	Kopfbedeckung des Mittelalters	3	6		3	1	1	1	2
NR	O33	GH	Steinschleuder flechten	5	10		3	1	1	1	3
NR	O34	GH	Totempfahl bauen	2	5	x	3	1	1	1	1
NR	O35	GH	Trommelbau	3	10		1	1	1	1	1
NR	O36	GH	Steinzeit- Kino	3	6		3	1	1	1	2
NR	O37	GH	Filzmonster	4	10		3	1	1	1	2
NR	O38	GH	Seife gießen	3	6		1	1	1	1	1
NR	O39	GH	Poys basteln	2	6		1	1	1	1	2
NR	O40	GH	Jonglagestäbe gestalten	2	6		1	1	1	1	2
NR	O41	GH	Archäologische Grabung	4	10		3	1	1	2	2
NR	O42	GH	Steinzeitlich kochen	4	6		1	1	1	1	1
NR	O43	GH	Der Freibeuterhut	2	5		3	1	1	1	1
NR	O44	GH	Mehl mahlen	3	6		1	1	1	1	1
NR	O45	GH	Navajo Sandbilder	3	10		3	1	1	1	2
NR	O46	GH	Muschelhalskette	3	10		2	1	1	1	2
NR	O47	GH	Spielkarten basteln	2	10		3	1	1	1	2
NR	O48	GH	Himmelsscheibenkino	2	10		3	1	1	1	2

Spiele

Nummer	Projekt	Grad	Alter	Kita	sehen	sprechen	hören	gehen	geistig
NR OO1 SP	Reflektionsspiel	3	6		3	3	3	3	2
NR OO2 SP	Bogen schießen	3	5	x	2	1	1	1	2
NR OO3 SP	Team - Parcours	3	6		3	1	1	3	2
NR OO4 SP	Handschleudern	4	6		1	1	1	2	2
NR OO5 SP	Speer werfen	2	5	x	3	1	1	2	2
NR OO6 SP	Turnierbahn Ritter Ulrich	2	5	x	3	1	1	1	2
NR 007 SP	Turnierbahn König Artus	2	5	x	3	1	1	1	2
NR 008 SP	Schwert - Schule	3	6		3	1	1	3	2
NR OO9 SP	Rätselrennen	3	5	x	3	3	3	3	2
NR O10 SP	Märchen der Welt	1	5	x	1	1	2	1	1
NR O11 SP	Kubb Simplex	2	6		3	1	1	2	2
NR O12 SP	Messer werfen	4	6		3	1	1	1	2
NR O13 SP	Stabjonglage	3	5	x	2	1	1	3	2
NR O14 SP	Axt werfen	4	6		3	1	1	1	2
NR O15 SP	Poyjonglage	4	6		2	1	1	3	2
NR O16 SP	Wasser Zielschießen	2	5	x	2	1	1	1	1
NR O17 SP	Lacrosse	3	10		3	1	1	3	2
NR O18 SP	Peteka	2	6		3	1	1	3	2
NR O19 SP	Stabkampf	2	6		3	1	1	3	2
NR O20 SP	Mittelalterliche Spiele	2	5	x	2	2	2	2	2
NR O21 SP	Steinzeitliche Spiele	2	5	x	2	2	2	2	2
NR O22 SP	Uramerikanische Spiele	2	5	x	2	2	2	2	2
NR O23 SP	Seefahrerspiele	2	5	x	2	2	2	2	2
NR O24 SP	Klassische Gesellschaftsspiele	2	5	x	2	2	2	2	2
NR O25 SP	Las Cintas- der Bändertanz	3	6		3	1	1	3	2
NR O26 SP	Maori Haka	2	6		3	1	1	3	2
NR O27 SP	Tinikling Tanz	3	6		3	1	1	3	2
NR O28 SP	Kakilambe Tanz	2	6		3	1	1	3	2
NR O29 SP	Mittelalterlicher Tanz	2	6		3	1	1	3	2
NR O30 SP	American Dance	2	6		3	1	1	3	2
NR O31 SP	Hula Tanz	2	6		3	1	1	3	2

ANMELDUNG

Eine Anmeldung ist ganz leicht. Telefonisch oder per Mail.

Michael Rauchfuß und Ina Rauchfuß
Stöbnitzer Mitte 5
06249 Mücheln OT Stöbnitz

Mail: Kontakt@simplex-callidus.de
Telefon: 034632 997785
Mobil 1: 0176 44 55 0441
Mobil 2: 0175 95 74 659

Bitte beachten!

Stöbnitz ist nur unser Büro bzw. Lager, unser Arbeitsplatz ist Deutschland.

Wir freuen uns über Ihre Anfrage und beantworten Ihnen gerne Ihre Fragen.

Folgende Daten müssen in der Anmeldung enthalten sein:

- ❖ Ansprechpartner /Kontaktdaten
- ❖ Ort/ Einrichtung
- ❖ Termin der Veranstaltung
- ❖ Zeitraum / Uhrzeit (von/bis)
- ❖ Alter der Teilnehmer
- ❖ Besonderheiten der Teilnehmer
- ❖ (körperliche, oder geistige Einschränkungen)
- ❖ Klassenstufe / Klassenanzahl
- ❖ Art des Projekts (Sommerfest, Projekttag, Projektwoche)
- ❖ Thema des Projekts (Mittelalter, Seefahrt)
- ❖ Externe Stationsbetreuung möglich*
- ❖ (Wenn ja, wie viele Personen könnte Ihre Einrichtung stellen?)
- ❖ Ihre Wünsche (spezielle Handwerke, oder Spiele)

Ein Anmeldeformular ist bei PDF-Dateien hinterlegt. Dieses können Sie uns ausgefüllt per Mail zusenden.

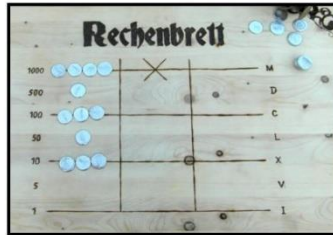
PRODUKTBILDER



Nr 001 Höhlenmalerei



Nr 002 Kopfschmuck



Nr 003 Rechenbrett



Nr 004 Feuer machen



Nr 005 Freibeuterflagge



Nr 006 Kachina



Nr 007 Totem - Anhänger



Nr 008 Seemannsknoten



Nr 009 Perlenarmband



Nr 010 Sternzeichen



Nr 011 Papierschiffe



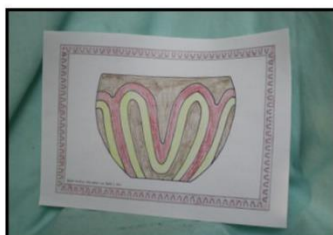
Nr 012 Mini - Tipi



Nr 013 Wappenkunde



Nr 014 Maya - Schrift

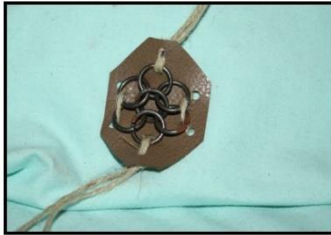


Nr 015 Keramik d. Steinzeit



Nr 016 Karten lesen

Große Handwerke



Nr 001 Ketten flechten



Nr 002 Brot backen



Nr 003 Druckerei



Nr 004 Nadelfilzen



Nr 005 Korb flechten



Nr 006 Perlenhalskette



Nr 007 Handspindeln



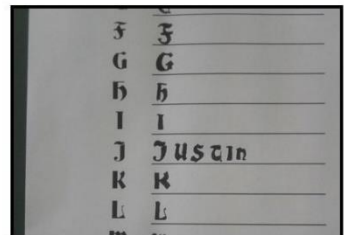
Nr 008 Klangholzbau



Nr 009 Holz - Branding



Nr 010 Traumfänger



Nr 011 Kalligrafie



Nr 012 Kerze gießen



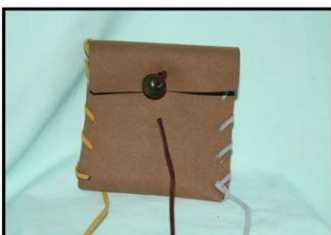
Nr 013 Großes Windlicht



Nr 014 Kleines Windlicht



Nr 015 Borte weben



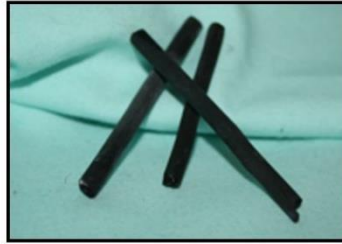
Nr 016 Ledertaschen



Nr 017 Münze prägen



Nr 018 Papier schöpfen



Nr 019 Köhlerei



Nr 020 Nassfilzen



Nr 021 Bannock backen



Nr 022 Perlentiere



Nr 023 Seife veredeln



Nr 024 Schiffchen bau



Nr 025 Batik



Nr 026 Salz sieden



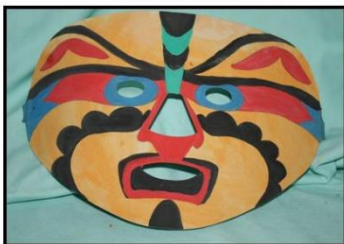
Nr 027 Kochen



Nr 028 Speckstein



Nr 029 Teppich



Nr 030 Indianermasken



Nr 031 Zinnteller



Nr 032 Kopfbedeckung



Nr 033 Steinschleuder



Nr 034 Totempfahl



Nr 035 Trommel